**VidaAp**

El proyecto se enfoca en el seguimiento a los consumos de los servicios públicos de una persona, se proponen agua, luz y gas. El usuario podrá registrar los consumos mensuales, de acuerdo a la factura (consumo del servicio, valor), en caso de su interés podrá registrar los de meses anteriores para empezar a hacer seguimiento. Se podrá asignar una fecha para generar un recordatorio o alerta para estar pendiente de la consulta y pago de la factura, una alerta relacionada a cada servicio.

Por medio de la información recolectada se le mostrará al usuario los promedios de consumo y pago, así como los registros almacenados, se hará uso de gráficas para mostrar la información y que sea fácil de entender, en la medida que se vallan aprendiendo nuevas cosas en el curso se podrán adicionar otras funcionalidades.

La app constará de las siguientes activities:

1. Inicio o bienvenida, donde se encuentra el acceso a los contenidos abiertos y el registro del usuario - home:

**Contenidos abiertos**

* Noticias, eventos, recomendaciones (3 activities)
* Quienes somos o sobre nosotros

1. Registro de usuario

* Formulario de login
* Formulario para crear cuenta
* Formulario para recuperar contraseña
  + Evaluar la forma como el usuario recupera la cuenta

1. Activity de Información sobre los tres servicios disponibles y acceso a la creación de recordatorio (formulario de registro de la alerta)
2. Registro de consumo, puede ser un activity por cada servicio o uno consolidado, esto se evaluará. Sobre cada uno se mostrará el formulario con la información requerida, los datos se corresponderán con los mostrados en la respectiva factura y el valor acumulado en el respectivo registro.
3. Activity con las estadísticas, se tomarán por año y el consolidado almacenado hasta el momento
4. Activity con los registros guardados hasta el momento.

En total, se estiman entre 10 y 15 activities, dependiendo de la mejor manera que se identifique para recolectar y mostrar información y de las recomendaciones que se reciban. Se validarán los campos para que la información recolectada sea lo más exacta posible.

Para el almacenamiento de datos, se sugiere hacer uso de sqlite, pero depende de la facilidad que se tenga para implementar.

En la medida que se avance en el curso se podrán identificar mejoras sobre el manejo de la información y contenidos de la app.

Se estiman que se manejarán dos menús, el de acceso a los contenidos de los usuarios no identificados o anónimos y el que le permitirá al usuario con sesión el acceso a la información registrada o a todas las funcionalidades de la app.

**Información relacionada**

1. Título o nombre sugerido VidaApp.
2. Logo e imágenes a utilizar, se construirá el logo y se hará uso de imágenes libres de derechos tanto para la ambientación de cada uno de los activities como de los menús (imágenes e íconos).
3. Definir la paleta de colores, se sugieren claros en la gama de los verdes y azules que hagan referencia a temas ecológicos, el único color oscuro será para la fuente.
4. Definir la fuente, en lo posible que sea tradicional.
5. Wireframes de cada una de las activities para la primera entrega
6. Mapa de sitio

**Recursos adicionales**

1. Sqlite
2. Herramientas que se puedan integrar al proyecto
3. Imágenes

**Wireframes**

1. Home, primera pantalla al abrir la aplicación

